

Załącznik nr 1 – Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia

SZKOŁA PODSTAWOWA W BOJADŁACH

Pomoce dydaktyczne dla dzieci z trudnościami w czytaniu i pisaniu, w tym zagrożonych ryzykiem dysleksji					
Lp.	Przedmiot zamówienia	Opis	Ilość sztuk	Cena jednostkowa brutto	Wartość brutto
1.	Klocki LOGO	B. Roślowski. Do zabawy i nauki wymowy, czytania, pisania, ortografii i matematyki. W kasecie znajduje się 150 klocków z umieszczonym na nich pełnym zestawem 44 liter, cyfr, znaków interpunkcyjnych i matematycznych. Zielony szlaczek u dołu każdego z czterech wariantów liter umożliwi właściwe umieszczenie oraz postrzeganie liter. Klocki są nieocenioną zabawką dla dzieci od 3 lat. Wym. Od 1,0 do 2,0 x od 3,5 do 4,5 x od 1,0 do 2,0 cm	1		
2.	Alfabet z obrazkami	Zestaw dwustronnych kart to praktyczny materiał do demonstracji liter. Każda karta zawiera z jednej strony literę drukowaną i pisaną (wraz z kierunkiem jej pisania), ilustrację wraz z podpisem. Druga strona natomiast nie posiada obrazka - jedynie zapis litery, co daje możliwość zaadoptowania karty według własnych potrzeb. Zestaw zawiera 44 karty w formacie A4.	1		
3.	Słowa i zdania	Pomoc składa się z 22 kart A4 i wzorów do budowy zdań o różnej długości. Karty mają na celu wzbogacanie słownictwa dziecka.	1		



4.	eduRom Język polski - Czytam i piszę	Interaktywna gra edukacyjna dla dzieci w wieku 6-10 lat, kształcąca umiejętność czytania i pisania. Program wprowadza dziecko w świat emocjonującej przygody z literkami, dzięki której nauczy się płynnie i ze zrozumieniem czytać oraz przyswajać sobie reguły poprawnego pisania. Różnorodne ćwiczenia interaktywne, animacje, kolorowe ilustracje i ciekawe narracje swobodnie wprowadzają dziecko w świat liter, wyrazów, zdań oraz tekstów.	1		
5.	ABC 1	Rozpoznawanie i rozróżnianie liter A - L. Zabawy i ćwiczenia zawarte w książeczkach ABC wprowadzają dzieci w świat liter, uczą rozpoznawania ich kształtu, wielkości, kolejności w alfabecie, a następnie łączenia w wyrazy. format: 16,8 x 23,5 cm, ilość stron: 32 str.	1		
6.	ABC 2	Rozpoznawanie i rozróżnianie liter A - L. Zabawy i ćwiczenia zawarte w książeczkach ABC wprowadzają dzieci w świat liter, uczą rozpoznawania ich kształtu, wielkości, kolejności w alfabecie, a następnie łączenia w wyrazy. format: 16,8 x 23,5 cm, ilość stron: 32 str.	1		
7.	ABC 3	Rozpoznawanie i rozróżnianie liter A - L. Zabawy i ćwiczenia zawarte w książeczkach ABC wprowadzają dzieci w świat liter, uczą rozpoznawania ich kształtu, wielkości, kolejności w alfabecie, a następnie łączenia w wyrazy. format: 16,8 x 23,5 cm, ilość stron: 32 str.	1		
8.	Zestaw kontrolny PUS (standard)	Zestaw Kontrolny PUS to Uniwersalny System Edukacji, który łączy w sobie naukę, zabawę i samokontrolę. W poręcznym, zamykanym pudełku z tworzywa znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Zestaw Kontrolny powinien być stosowany w połączeniu z książeczkami z serii PUS, ponieważ cyfry na klockach odpowiadają numerom zadań w książeczkach. Zestawy PUS zapewniają możliwość pracy całej grupie. wym. Pudełka 25 x 10 cm,	1		



		pudełko ma zawierać: 12 klocków o wym. 4 x 4 cm			
9.	Niezapominajka - rozsypanka sylabowa	Rozsypanka sylabowa to zestaw 45 obrazków z wyrazami do podzielenia na sylaby. Materiał wydrukowany jest na zabezpieczonym kartonie, łatwym do pocięcia samemu za pomocą gilotyny lub nożyczek. Wym. od 9 do 10 x od 9 do 10 cm	1		
10.	Wesołe litery - plansza	Duża gra planszowa o wymiarach ok. 150 x 150 cm. W zestawie są 4 szpilki do zamocowania np. na trawie. Wykonana z trwałego, odpornego na warunki atmosferyczne materiału. Antypoślizgowy spód pozwala również wykorzystać do zabaw w sali. Plansza oparta jest na 22 znakach podstawowych liter drukowanych i pisanych (wielkich i małych). Wym. pola ok. 30 x 30 cm	1		
11.	Owieczka- labirynt	Labirynt z 4 szlaczkami o różnym stopniu trudności. Labirynt zaopatrzone jest w drewnianą pałeczkę na sznureczku zakończoną magnesem, dzięki której przesuwamy kuleczki po wyźłobionych szlaczkach. wym. 45 x 29,5 cm	1		
12.	Chmurka Mai - labirynt na ścianę	Drewniany labirynt na ścianę z przesuwanymi motylkami. wym. ok. 67 x 45 cm	1		
13.	Tabliczka ze szlaczkami 1	Tablica do ćwiczeń logopedycznych i manualnych. W zestawie wierszyki do ćwiczeń w mówieniu i sylabizowaniu. Wykonana z drewna, ma dołączony drewniany pisak mocowany do tablicy. Wym. ok. 30 x 21 cm	1		
14.	Tabliczka ze szlaczkami 2	Tablica do ćwiczeń logopedycznych i manualnych. W zestawie wierszyki do ćwiczeń w mówieniu i sylabizowaniu. Wykonana z drewna, ma dołączony drewniany pisak mocowany do tablicy. Wym. ok. 30 x 21 cm	1		
15.	Kolorowe szlaczki	Kolorowe plansze z obrazkami zawierającymi różnego rodzaju linii. Pomoc do ćwiczeń usprawniających motorykę ręki i przygotowujących do umiejętności pisania. Dzieci wkładają karty w przezroczyste teczki i mogą po nich	1		

		pisać załączonymi mazakami. Ilość kart: 19 kart A4, 5 teczek + mazaki.			
16.	Szlaczki na cztery pory roku	Kolorowe plansze z obrazkami formatu A4 nawiązującymi do tematyki pór roku proponują ćwiczenia usprawniające motorykę ręki i przygotowujące do umiejętności pisania. Niektóre karty proponują ćwiczenia rysowania oburącz. Ilość kart: 40 kart formatu A4, 8 teczek + mazaki.	1		
				SUMA:	

Pomoce dydaktyczne dla dzieci uzdolnionych w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych

Lp.	Przedmiot zamówienia	Opis	Ilość sztuk	Cena jednostkowa brutto	Wartość brutto
1.	Mikroskop w walizce	Zestaw z mikroskopem o powiększeniu od 100x do 1200x zapakowany w elegancką i wygodną walizkę. wys. od 20 do 25 cm. Okular Huygensa. Zestaw musi zawierać: przyrząd do cicia preparatów, min. 12 szkiełek podstawowych, min. 12 szkiełek nakrywkowych, min. 12 etykiet do zaznaczania preparatów, min. 2 szkiełka z 6 preparatami, min. 4 fiołki + lupa o powiększeniu 3x 6x, mieszadełko, pipetka, nożyk, szalka Petriego ze szkłem powiększającym, skalpel, igła, pęseta, przykrywka do układu optycznego, 2 menzurki 10 ml. zapasowa żarówka, instrukcja.	1		
2.	Lupa z rączką	Lupa 2 w 1. Z jednej strony lupa posiada śr. Min. 80 mm i powiększenie 2x a dodatkowo na rączce ma szkło o wym. od 20 do 30 x od 10 do 20 mm i minimum 5x powiększenie.	1		



3.	Lupa z rączką 3 w 1	Lupa 3 w 1. Z jednej strony lupa posiada śr.min 30 mm i powiększenie 3x a druga strona o śr 13 mm i powiększenie 6x.	1		
4.	Aktywna mata - czas	Plansza zawiera wskazówki w dwóch kolorach i jest dostarczana z 4 nadmuchiwanymi kostkami. Do zestawu Dołączone musi być również 20 kart i instrukcja. Winyłowa mata o wym. od 130 do 140 cm x od 130 do 140 cm , 2 kostki o boku od 10 do 15 Cm	1		
5.	Zegar - nauka czasu 24h	Zegar z tworzywa. Zegar o wymiarze w przedziale od 25 do 35 cm	1		
6.	Pierwsze kroki z klockami NUMICON – zestaw indywidualny (wersja polska)	Klocki Numicon - to ciekawe, kolorowe klocki, wykonane z trwałego tworzywa, które wprowadzą małe dzieci w świat matematyki. Zestaw zawiera: 32 kształty Numicon, 52 kołeczki Numicon, Podstawa, książeczka zyg-zak, 1 Sznurówka, 2 plansze z wzorami, zestaw kart 0-10, woreczek na elementy, przewodnik z ćwiczeniami.	1		
7.	Kolorowe figury 60 szt.	Zestaw 60 figur w 5 kształtach, 3 kolorach i 2 grubościach. wym. największego el. ok. 7,5 cm	1		
8.	Bingo. Nauka cyfr od 1 do 10	Zestaw zawiera 25 dwustronnych plansz o wymiarach 19,5 x 13,5 cm. Z jednej strony karty zamieszczone są zdjęcia prezentujące różnorodne czynności, przedmioty codziennego użytku, pojazdy (wydające charakterystyczne odgłosy). Z drugiej - te same zdjęcia w pomniejszeniu, po 6 różnych na każdej karcie. Do zestawu dołączona została płyta z nagraniem odgłosami otoczenia (np. startujący samolot, dzwonek do drzwi, suszarka do włosów itd.) oraz 150 żetonów.	1		
9.	Zestaw do działań matematycznych	216 kart z grubego, solidnego kartonu. W skład zestawu wchodzi 101 kart z cyframi od 0 do 100; 40 kart (po 4 szt. z cyframi od 0 do 9), 11 kart (od 0 do 10), 6 kart (od 10 do 15), 22 karty (po 2 szt. od 10 do 20) oraz 36 kart ze znakami działań matematycznych. Wszystkie kartoniki są obustronne,	1		



		z czarnym nadrukiem z jednej strony i z czerwonym nadrukiem z drugiej. Wym. kartoników 4,8 x 4,8 cm, grubość 2,5 mm + walizeczka z tworzywa.			
10.	Euro twist	Gra, która uczy i utrwała pojęcie wartości pieniądza. Przeznaczona dla dzieci od w wieku od 5 do 8 lat. Ilość graczy 2 - 4. ruletka o wym. 20 x 20 cm, 2 karty do ruletki, 4 karty do gry, 36 obrazków, instrukcja.	1		
11.	Magiczny trójkąt matematyczny	Okragła, drewniana podstawa z sześcioma wgłębieniami z jednej strony (mały trójkąt) i dziewięcioma z drugiej strony. Do podstawy dołączonych jest 10 drewnianych krążków oznaczonych dwustronnie od 1 do 10 w kolorach czerwonym i niebieskim.	1		
12.	Zestaw kart 100 szt. Do małego trójkąta	Integralną częścią niezbędną do wykonywania poszczególnych ćwiczeń matematycznych, stanowią zestawy kart 100 dla małego i 100 dla dużego Trójkąta. Karty pogrupowane są w dwóch książeczkach zgodnie z zasadą stopniowania trudności, co w zależności od potrzeb i możliwości dziecka umożliwia pracę na kilku poziomach.	1		
13.	Zestaw kart 100 szt. Do dużego trójkąta	Integralną częścią niezbędną do wykonywania poszczególnych ćwiczeń matematycznych, stanowią zestawy kart 100 dla małego i 100 dla dużego Trójkąta. Karty pogrupowane są w dwóch książeczkach zgodnie z zasadą stopniowania trudności, co w zależności od potrzeb i możliwości dziecka umożliwia pracę na kilku poziomach.	1		
14.	Makatka matematyczna	Posiada 100 przezroczystych kieszeni do umieszczania kart z cyframi. Wykonana z tworzywa odpornego na wodę. Do zawieszenia na ścianie. Wym. 68 x 68 cm, 100 kartoników dwustronnie zadrukowanych z białymi i czerwonymi cyframi # wym. 1 karty 5 x 5 cm # instrukcja.	1		

Pomoc dydaktyczne do zajęć logopedycznych dla dzieci z zaburzeniami mowy

Lp.	Przedmiot zamówienia	Opis	Ilość sztuk	Cena jednostkowa brutto	Wartość brutto
1.	Loguś - program komputerowy	Loguś - Komputerowe Gry Logopedyczne jest to zestaw czterech atrakcyjnych gier komputerowych, łączących w sobie dźwięki i labiogramy – fotografie przedstawiające prawidłowo wypowiedane głoski. Program składa się z następujących gier: „Patrzę i mówię - głoski” Labiogram - Głoska i Głoska - Labiogram.	1		
2.	Cmokaj, dmuchaj, parszaj...	Autor: Katarzyna Szałpa. Ćwiczenia oddechowe i artykulacyjne dla dzieci najmłodszych (4-7 lat). Książka zawiera zestaw zabaw kształtujących prawidłowy tor oddechowy, pogłębiających oddech, usprawniających mięśnie języka, warg i pierścienia zwierającego gardło przedstawionych w atrakcyjnej dla dzieci formie. format: A4, 44 str. W tym plansza do gry.	1		
3.	Piórka 20 g, różne kolory	Piórka o wym. od 3 do 14 cm, waga ok. 20 g	1		
4.	Wesołe gwizdki 3 szt.	Drewniane gwizdki z wiatraczkiem i pszczołką, biedronką oraz ptaszkiem. Doskonałe do ćwiczeń oddechowych, np. kontroli siły wydechu oraz wspomagających terapię logopedyczną - 3 szt. o wym. ok. 10 x 3 x 8,5 cm.	1		
5.	Turbinka	Gra rozwijająca kontrolę nad oddechem, doskonała do ćwiczeń dla dzieci z problemami mowy. W zestawie: dwie plansze o różnym stopniu trudności, plastikowa baza (średnicy ok 18,5 cm), śmigło, dwa opakowania z gumowymi kółkami w dwóch kolorach (20 szt. o średnicy 1,8 cm).	1		
6.	Szpatułka ZV Łopatką Twarda PJZVT6		1		
7.	Szpatułka ZV Łopatką Miękką PJZVT5		1		
8.	Wibrator logopedyczny SQ Pen	Wibrator logopedyczny.	1		



9.	Gimnastyka buzi	Gra pomaga w ćwiczeniu motoryki i kinestezji narządów artykulacyjnych. Składa się z 28 rysunków podzielonych na 4 serie zaznaczone kolorem, o wym. 9 x 9 cm, przedstawiających różne ćwiczenia - wewnątrz jamy ustnej, na zewnątrz oraz ćwiczenia mięśnia okrężnego warg. Zestaw zawiera instrukcję.	1		
10.	Onomatopeje - karty do prezentacji	50 kart demonstracyjnych formatu A5 przedstawiających onomatopeje - wyrażenia dźwiękonaśladowcze w czterech kategoriach: zwierzęta domowe, zwierzęta natura, przyroda/otoczenie, dźwięki wydawane przez człowieka. Kolorowe, czytelne rysunki oraz popisy wykonane wielkimi literami drukowanymi. instrukcja z propozycjami zabaw.	1		
11.	Zamek strachów - Pszczółki Śpioszki	Gry logopedyczne mają na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnej wymowy głosek, poszerzenia słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej, tak ważnej w nauce mówienia, czytania i pisanie.	1		
12.	Ładnie mówię głoskę R	Ładnie mówię głoskę R to pomoc Logopedyczna. Ładnie mówię głoskę R to trzy zestawy odpowiednio dobranych obrazków (razem 70 sztuk).W pudełku znajduje się wiele propozycji gier z wykorzystaniem zdjęć przedmiotów dobrze znanych dziecku.	1		
13.	Dwie wieże - Kto prędzej?	Gra logopedyczna „Dwie wieże” - gra, która służy do ćwiczeń artykulacji oraz różnicowania głosek k-g i t - d. Od 2 do 4 graczy. „Kto prędzej?” - ćwiczy artykulację głosek sz, ż, cz, dż i s, z, c, dz oraz ich prawidłowego różnicowania artykulacyjnego i słuchowego. Składa się z 44 obrazków z głoskami sz, ż, cz, dż i 44 obrazków z głoskami s, z, c, dz. # 1 dwustronna plansza (wym. 40 x 32,5cm), 16 pionków, kostka	1		
14.	Gra planszowa Ślimak-czterolistna koniczynka	Pomoc zawierająca 2 gry, przeznaczona do pracy i zabawy z dziećmi z zaburzeniami mowy. Gra logopedyczna „Ślimak” ćwiczy artykulację głosek ś, ź, ć, dź oraz słuchowe różnicowanie głosek dźwięcznych/bezdźwięcznych. Do gry	1		

		potrzebna jest kostka, pionki i długopis. Natomiast „Czterolistna koniczynka” służy do ćwiczeń poprawnej artykulacji głosek sz, ż, cz, dż oraz ich słuchowego różnicowania. Gra składa się z 72 obrazków z głoskami sz, ż, cz, dż. 16 pionków, kostka, dwustronna plansza (wym. 40 x 32,5 cm)			
15.	Plansza tematyczna - miasto	K. Rocławska-Dąbecka, D. Dąbecki. Plansze tematyczne. Duży format (70 x 50 cm), 1 szt. + instrukcja.	1		
16.	Plansza tematyczna - sklep	K. Rocławska-Dąbecka, D. Dąbecki. Plansze tematyczne. Duży format (70 x 50 cm), 1 szt. + instrukcja.	1		
17.	Plansza tematyczna - kuchnia	K. Rocławska-Dąbecka, D. Dąbecki. Plansze tematyczne. Duży format (70 x 50 cm), 1 szt. + instrukcja.	1		
18.	Plansza tematyczna zoo	K. Rocławska-Dąbecka, D. Dąbecki. Plansze tematyczne. Duży format (70 x 50 cm), 1 szt. + instrukcja.	1		
19.	Plansza tematyczna ekologia	K. Rocławska-Dąbecka, D. Dąbecki. Plansze tematyczne. Duży format (70 x 50 cm), 1 szt. + instrukcja.	1		
20.	Plansza tematyczna plaża	K. Rocławska-Dąbecka, D. Dąbecki. Plansze tematyczne. Duży format (70 x 50 cm), 1 szt. + instrukcja.	1		
21.	Plansza tematyczna wieś	K. Rocławska-Dąbecka, D. Dąbecki. Plansze tematyczne. Duży format (70 x 50 cm), 1 szt. + instrukcja.	1		
22.	Plansza tematyczna łazienka	K. Rocławska-Dąbecka, D. Dąbecki. Plansze tematyczne. Duży format (70 x 50 cm), 1 szt. + instrukcja.	1		
23.	Historyjki obrazkowe - Co po czym?	12 ciekawych 4-elementowych historyjek, przedstawiające sekwencje zdarzeń co po czym następuje. 48 szt. kartoników o wym. 10 x 10,6 cm.	1		
24.	Opowiem Ci mamoo...	Pudełko zawiera 32 obrazki, z których należy ułożyć 8 logicznych historyjek. Zestaw zawiera: instrukcja, 16 dwustronnych plansz o wym. 21 x 16 cm.	1		
25.	CD – „Logopedyczne zabawy. Część I – sz, ż, cz, dż”	Zestaw 5 multimedialnych programów komputerowych, które mają na celu usprawnianie wymowy głosek sz, ż, cz, dż oraz różnicowanie ich.	1		



26.	CD – „Logopedyczne zabawy. Część II – s, z, c, dz”	Zestaw 5 multimedialnych programów komputerowych – program ma na celu usprawnianie wymowy głosek s, z, c, dz oraz różnicowanie ich.	1		
27.	CD – „Logopedyczne zabawy. Część IV – j, l, r”	Zestaw 6 multimedialnych programów komputerowych – program ma na celu usprawnianie wymowy głosek j, l, r. oraz różnicowanie ich.	1		
28.	Kocham czytać. Pakiet 18 szt. Seria logopedyczna	Pakiet 18 zeszytów pozwala dziecku: poznać wszystkie litery polskiego alfabetu, wcześniej rozpocząć naukę czytania, zwiększać zasób, słownictwa, opanować sztukę czytania ze zrozumieniem, uczyć się języków obcych, nauczyć się w przyszłości pisowni trudnych wyrazów. W zestawie gratis znajdują się: „Kocham czytać. Poradnik dla rodziców i nauczycieli” oraz „Kocham czytać. Kolorowanka”. Wymiar: 16 x 20 cm, zeszyt 20 str., kolorowanka 40 str., poradnik 120 str.	1		
29.	Kwestionariusz badania mowy	<u>Grażyna Billewicz</u> , <u>Brygida Ziolo</u> . Kwestionariusz ten składa się z obrazków, których nazwy zawierają samogłoski i spółgłoski w trzech pozycjach, w których mogą pojawić się w wyrazie: w nagłosie, śródgłosie i wygłosie. Do kwestionariusza dołączona jest karta badania mowy, której kolejność zapisu głosek jest zgodna z kolejnością pojawiających się wyrazów. Format A5, 124 str.	1		
30.	100-wyrazowy test artykulacyjny	Dr Ewa Krajny. Pierwszy w języku polskim standaryzowany test do badania wymowy dzieci w wieku przedszkolnym, dysponujący tabelami liczbowo wyrażonych norm porównawczych. Zawiera 84 kolorowe ilustracje drukowane na kartonie formatu A5 laminowane. materiał obrazkowy, podręcznik, karty badań, program komputerowy, omówienie założeń teoretycznych.	1		
31.	Dziennik zajęć logopedy	Dziennik zajęć logopedy jest pozycją dostosowaną do pracy logopedy w szkole i zawiera takie elementy, jak: krótkie omówienie zadań logopedy, procedur i narzędzi badawczych; zestawienie danych dotyczących diagnozy i	1		



		terapii logopedycznej; dane ucznia, diagnoza i indywidualny program terapii, ocena postępów dziecka; treść prowadzonych zajęć; wykaz obecności uczniów na zajęciach; kontakty z rodzicami hospitacje i wizytacje; miejsce na notatki. W dzienniku przewidziano rubryki dla 80 uczniów. Dziennik zajęć logopedy jest zgodny z Rozporządzenia Ministra Edukacji Narodowej z dnia 24 sierpnia 2010 r.			
32.	Lustro logopedyczne duże	Duże lustro w ramie z MDF, pozwalające nauczycielowi na ćwiczenia logopedyczne wraz z dzieckiem. Wym. lustra 60 x 120 cm.	1		
33.	Ćwiczenia kinestezji artykulacyjnej	Pomoc przeznaczona jest do ćwiczeń kinestezji artykulacyjnej w zakresie głosek środkowojęzykowych (ś/si; ź, zi; ć, ci; dź/dzi) przedniojęzykowozębowych (s, z, c, dz) i przedniojęzykowodziąsłowych (sz, ż/rz, cz, dż) u osób, które prawidłowo wymawiają każdą z tych głosek w izolacji, sylabach, wyrazach, lecz mają problem z ich identyfikowaniem słuchowym, różnicowaniem w mowie, a także z przyporządkowaniem określonym dźwiękom odpowiednich liter. Jest to narzędzie, które z powodzeniem można stosować również ćwicząc z dziećmi z afazją, niedosłuchem czy autyzmem. 58 kart A4, 2 karty A4 dwustronne, 6 kartoników z symbolami.	1		
34.	100 testów do ćwiczeń logopedycznych	Autor: Ewa Małgorzata Skorek. Zestaw 100 tekstów podzielonych na grupy ze względu na rodzaj dysfunkcji, jaką one podczas ćwiczeń korygują.	1		



Pomocze dydaktyczne do gimnastyki korekcyjnej dla dzieci z wadami postawy

Lp.	Przedmiot zamówienia	Opis	Ilość sztuk	Cena jednostkowa brutto	Wartość brutto
1.	Zestaw gimnastyczny	Wieloelementowy zestaw, który pozwala na tworzenie różnych torów przeszkód i ciekawych układów do ćwiczeń gimnastycznych. Skład zestawu: drążki gimnastyczne o dł. 70 cm - 8 szt., obręcze o śr. 50 cm – 4 szt., cegły łączniki - 4 szt., zaciski - 30 szt., pachołki - 4 szt. (2 żółte, 2 czerwone).	1		
2.	Kamienie rzeczne	Różnorodne kolorystycznie i wielkościowe stopnie z tworzywa, imitujące prawdziwe kamienie. Elementy od spodu zabezpieczone gumowymi podkładkami uniemożliwiającymi przesuwanie się podczas zabawy. Zestaw zawiera 3 duże kamienie (36 x 36 x 36 cm, wys 8,5 cm) i 3 małe kamienie (25 x 25 x 25 cm, wys. 4,5 cm).	1		
3.	Talerz do balansowania	Rozwija sprawność i umiejętność balansowania oraz służy do sensorycznej stymulacji. Antypoślizgowy spód. śr. 39 cm, wys. 8 cm.	1		
4.	Jajo równoważne	Jajo składa się z kilku części i dziecko może samodzielnie złożyć odpowiednie dla siebie jajo. Zestaw zawiera miękką gumową podkładkę, która dostosowuje się do kształtu głowy. śr. 20,5 cm # wys. 40 cm	1		
5.	Piłka fasolka 40 cm	1 szt., śr. 30, 40 i 50 cm	1		
6.	Pięczka w ruchu	Tor jest wykonany z tworzywa sztucznego. W komplecie 2 pięczki o różnej fakturze, dzięki czemu turlają się z różną prędkością. Wym. 15 x 15 x 30 cm	1		
7.	Wyrzutnia	Prosta w użyciu wyrzutnia z tworzywa sztucznego do zabaw zręcznościowych, rozwijających koordynację wzrokowo-ruchową i refleks. dł. Wyrzutni ok 71 cm, 2 woreczki o wym. 12 x 12 cm.	1		
				SUMA	



Pomoce dydaktyczne do zajęć socjoterapeutycznych i psychoedukacyjnych dla dzieci z zaburzeniami komunikacji społecznej

Lp.	Przedmiot zamówienia	Opis	Ilość sztuk	Cena jednostkowa brutto	Wartość brutto
1.	Rodzina - historyjki obrazkowe	Pomoc ukazuje cykl życia rodzinnego, jako naturalnego procesu rozwojowego. Przedstawia etapy rozwoju rodziny - od chwili, gdy chłopak i dziewczyna poznają się, poprzez ich ślub, narodziny dzieci, aż do czasu odchodzenia dzieci z domu. 5 historyjek obrazkowych po 11 kart, 55 kart o wym. 9,8 x 14,1 cm.	1		
2.	Ekspresje - układanka	Gra, rozwijająca u dzieci umiejętność rozpoznawania i wyrażania emocji (m.in. radości, smutku, strachu, złości itp.). Gra wykonana z drewnianych tabliczek, zawiera 18 elementów (6 tabliczek przedstawiających włosy, 6 - oczy, 6 - usta), z których da się ułożyć 6 twarzy, wyrażających konkretne emocje. Do zestawu dołączone zostać muszą 3 drewniane kostki z rysunkami części twarzy (zgodne z obrazkami na tabliczkach). Całość umieszczona w estetycznym, drewnianym opakowaniu.	1		
3.	Pięcзки z buźkami	Pięcзки przedstawiające różne emocje. Zestaw zawierać musi 6 szt. o śr. 15 cm.	1		
4.	Emocje - zestaw kart	Szczęśliwy, smutny, zły, zaskoczony itp. Zestaw kart z tworzywa sztucznego do ćwiczeń uświadamiających uczucia własne i innych osób. 10 kart o wym. 20 x 20 cm.	1		
5.	Dzielna Emilka	Autorka: Elisabeth Zoller. format: 20,4 x 29,7 cm # 32 str.	1		
6.	Proszę, nie gaś światła!	Poradnik zawiera przejrzystą część informacyjną oraz wiele propozycji praktycznych zabaw, ćwiczeń i rytuałów, które z pewnością staną się cenną pomocą dla wszystkich rodziców i wychowawców. format: 16,8 x 22 cm # 48 str. Oprawa miękka.	1		
7.	Karty - dobre maniery w domu	Gra polegająca na dobieraniu do siebie par obrazków ukazujących pozytywne i negatywne zachowania	1		

		dzieci w domu. Karty na odwrocie zawierają system samokontroli. Zestaw zawiera: 34 karty o wym. 9 x 9 cm, z instrukcją.			
8.	Wspomaganie rozwoju dzieci nieśmiałych przez wizualizację i inne techniki arteterapii	Książka przedstawia autorską koncepcję połączenia wizualizacji z wybranymi zagadnieniami art-terapii. Zawiera również pomysły ciekawych zajęć terapeutyczno - wychowawczych z dziećmi nieśmiałymi, rozwijających wyobraźnię twórczą. 245 str., format 16 x 24 cm	1		
9.	Jeżyki owalne z kolcami lekkie	Długość: 7,5 cm - 1 szt.	1		
			SUMA		

SZKOŁA PODSTAWOWA W KLENICY

Pomoce dydaktyczne dla dzieci z trudnościami w czytaniu i pisaniu, w tym zagrożonych ryzykiem dysleksji					
Lp.	Przedmiot zamówienia	Opis	Ilość sztuk	Cena jednostkowa brutto	Wartość brutto
1.	Eduterapeutica dysleksja	Eduterapeutica dysleksja – daje możliwości wczesnej diagnozy i skutecznej terapii, uwzględniające rozmaite odmiany dysleksji. Terapia obejmuje następujące rodzaje ćwiczeń: uzupełnianie wyrazów poprzez dopisywanie liter i sylab, dzielenie wyrazów na sylaby, oddzielanie słów od siebie, układanie zadań, ćwiczeń z pamięci i ze słuchu, przeznaczone do wydruku karty ćwiczeń grafomotorycznych.	1		
2.	eduRom Język polski - Czytam i piszę	Pasjonująca interaktywna gra edukacyjna dla dzieci w wieku 6-10 lat, kształcąca umiejętność czytania i pisania. Program wprowadza dziecko w świat emocjonującej przygody z literkami, dzięki której nauczy się płynnie i ze zrozumieniem	1		



		czytać oraz przyswajać sobie reguły poprawnego pisania. Różnorodne ćwiczenia interaktywne, animacje, kolorowe ilustracje i ciekawe narracje swobodnie wprowadzają dziecko w świat liter, wyrazów, zdań oraz tekstów.			
3.	Zestaw kontrolny PUS (standard)	Zestaw Kontrolny PUS to Uniwersalny System Edukacji, który łączy w sobie naukę, zabawę i samokontrolę. W poręcznym, zamykanym pudełku z tworzywa znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Zestaw Kontrolny powinien być stosowany w połączeniu z książeczkami z serii PUS, ponieważ cyfry na klockach odpowiadają numerom zadań w książeczkach. W końcowej fazie pracy, poprzez porównanie wzoru ułożonego z klocków w Zestawie Kontrolnym z wzorem znajdującym się przy każdym ćwiczeniu w książeczce, otrzymujemy informację o poprawności wybranych odpowiedzi. Zestawy PUS zapewniają możliwość pracy całej grupie. wym. pudełka 25 x 10 cm, 12 klocków, wym. 4 x 4 cm.	1		
4.	Łatwe ćwiczenia do nauki czytania cz. 1	Pierwsze z serii 4 książeczek mających na celu przybliżenie dzieciom zagadnień związanych w literami, sylabami, spółgłoskami i samogłoskami. Dzięki całej serii dziecko w zabawny sposób przyswoi sobie nowy materiał ćwiczeniowy jak również spędzi czas ucząc się poprzez zabawę, która to dla dzieci jest naturalną formą aktywności. format: 26 x 14 cm, 24 str.	1		
5.	Łatwe ćwiczenia do nauki czytania cz. 2	Pierwsze z serii 4 książeczek mających na celu przybliżenie dzieciom zagadnień związanych w literami, sylabami, spółgłoskami i samogłoskami. Dzięki całej serii dziecko w zabawny sposób przyswoi sobie nowy materiał ćwiczeniowy jak również spędzi czas ucząc się poprzez zabawę, która to dla dzieci jest naturalną formą aktywności. format: 26 x 14 cm, 24 str.	1		
6.	Łatwe ćwiczenia do nauki	Pierwsze z serii 4 książeczek mających na celu przybliżenie	1		



	czytania cz. 3	dzieciom zagadnień związanych w literami, sylabami, spółgłoskami i samogłoskami. Dzięki całej serii dziecko w zabawny sposób przyswoi sobie nowy materiał ćwiczeniowy jak również spędzi czas ucząc się poprzez zabawę, która to dla dzieci jest naturalną formą aktywności. format: 26 x 14 cm, 24 str.			
7.	Łatwe ćwiczenia do nauki czytania cz. 4	Pierwsze z serii 4 książeczek mających na celu przybliżenie dzieciom zagadnień związanych w literami, sylabami, spółgłoskami i samogłoskami. Dzięki całej serii dziecko w zabawny sposób przyswoi sobie nowy materiał ćwiczeniowy jak również spędzi czas ucząc się poprzez zabawę, która to dla dzieci jest naturalną formą aktywności. format: 26 x 14 cm, 24 str.	1		
8.	BAJKI - SŁUCHAJ I UKŁADAJ OBRAZKI	Sześć pięcioelementowych historyjek obrazkowych, prezentujących znane dzieciom bajki (Kopciuszek, Kot w Butach, Pinokio, Siedmiomilowe buty, Trzy świnki, Żółw i Zając). Do zestawu dołączona jest płyta CD z treścią bajek. Obrazki zostały ponumerowane na odwrocie, co daje dziecku możliwość samokontroli. CD z nagraniami bajek, 32 karty o wym. 11,2 x 7,8 cm.	1		
9.	Analiza i synteza wzrokowa	Zestaw ćwiczeń przygotowujących dzieci do nauki czytania i pisania lub pomagających w pokonaniu trudności z nabywaniem tych umiejętności. Teczka zawiera 47 kart formatu A4 z ćwiczeniami plus tekturowe elementy do układania. Część kart wymaga wcześniejszego przygotowania (rozcięcia). Różnorodny materiał: kolorowe, czarno - białe i konturowe rysunki umożliwiają dzieciom stymulację i rozwój w zakresie analizatora wzrokowego.	1		
10.	Alfabet z obrazkami	Pomoc do pracy z dziećmi w klasach 1-3, doskonale sprawdza się w zajęciach rewalidacyjnych i pozalekcyjnych z uczniami, mającymi trudności w czytaniu i pisaniu, w tym, zagrożonymi ryzykiem dysleksji. Zestaw dwustronnych kart to praktyczny materiał do demonstracji liter. Każda karta	1		



		zawiera z jednej strony literę drukowaną i pisaną (wraz z kierunkiem jej pisania), ilustrację wraz z podpisem. Druga strona natomiast nie posiada obrazka - jedynie zapis litery, co daje możliwość zaadoptowania karty według własnych potrzeb. Wystarczy nakleić wybrany obrazek lub wykonać ilustrację. W ten sposób można dostosowywać wyrazy związane z wprowadzaną literą do umiejętności czy zainteresowań uczniów. 44 karty, format A4.			
11.	Produkujemy żywność 1	Ideą gry jest ułożenie ciągu obrazków w odpowiedniej kolejności. 5 historyjek złożonych jest z 5 do 8 obrazków, każda oznaczona innym kolorem ramki, posiadają system samokontroli. # 34 szt. wym. karty 9 x 9 cm.	1		
12.	Produkujemy żywność 2	Ideą gry jest ułożenie ciągu obrazków w odpowiedniej kolejności. 5 historyjek złożonych jest z 5 do 8 obrazków, każda oznaczona innym kolorem ramki, posiadają system samokontroli. # 34 szt. wym. karty 9 x 9 cm.	1		
13.	Łamigłówki słowne	Drewniane kosteczki z literkami, z których można układać słówka (na podstawie z kratką). 145 szt. o wym. 1,1 x 1,1 cm # podstawa o wym. 18 x 18 cm.	1		
14.	Wielkie literki magnetyczne	48 szt., wys. 3,5 cm.	1		
15.	Małe literki magnetyczne	40 szt. wys. od 2,5 do 4 cm.	1		
16.	Gra Klik. Wielki pościg	Klik to seria gier przygodowo - edukacyjnych. Dzieci rozwiązują zadania, łamigłówki, zabawy edukacyjne w kontekście przygód głównego bohatera, 8 letniego chłopca o imieniu Klik. Seria Klik składa się z 3 części. „Klik.Wielki Pościg” to gra przygodowa o charakterze edukacyjnym przeznaczona dla dzieci w wieku 7-11 lat.	1		
17.	Gra Klik. Wehikuł czasu	Klik to seria gier przygodowo - edukacyjnych. Dzieci rozwiązują zadania, łamigłówki, zabawy edukacyjne w kontekście przygód głównego bohatera, 8 letniego chłopca o imieniu Klik.	1		
18.	Szlaczkowane zwierzątka - prosiaczek	wymiar elementu ze szlaczkiem: 66 x 15 cm, wym. 90 x 1,5 x 26 cm.	1		



19.	Szlaczkowane zwierzątka- słonik	Wym. 97,5x 1,5 x 24 cm.	1		
20.	Przesuwanka - drzewo małe	Przesuwanki drzewo ćwiczą motorykę rąk u dzieci.	1		
21.	Obrazkowe warsztaty	Ćwiczenia zaproponowane w pomocy przeznaczone są dla dzieci przygotowujący się do nauki pisania. Pomoc składa się z: 40 kart A4, 8 teczek, 4 mazaków.	1		
22.	Kolorowe szlaczki	Kolorowe plansze z obrazkami zawierającymi różnego rodzaju linii. Pomoc do ćwiczeń usprawniających motorykę ręki i przygotowujących do umiejętności pisania. Dzięki teczkom z tworzywa karty służą do wielokrotnego użytku. Dzieci wkładają karty w przezroczyste teuczki i mogą po nich pisać załączonymi mazakami. 19 kart A4, 5 teczek + mazaki.	1		
23.	311 szlaczków i zygzaczków Ćw. Grafomotoryczne usprawniające rękę piszącą	Ćwiczenia grafomotoryczne usprawniające rękę piszącą Książka zawiera szlaczki i zygzaki usprawniające rękę piszącą. Rysowanie zaproponowanych wzorów kształtuje płynność i precyzję ruchów ręki piszącej, doskonali technikę pisania, ćwiczy koncentrację uwagi, a także rozwija spostrzegawczość. Format A4, # Str. 108.	1		
24.	Tor z kulką	Plansza z labiryntem ćwiczy motorykę rąk i koordynację wzrokowo - ruchową. Wykonana ze sklejki. wym. 31 x 22 x 1,5 cm.	1		
			SUMA		

Pomoce dydaktyczne dla dzieci z trudnościami w uczeniu się matematyki					
Lp.	Przedmiot zamówienia	Opis	Ilość sztuk	Cena jednostkowa brutto	Wartość brutto
1.	Pierwsze kroki z klockami NUMICON – zestaw indywidualny (wersja polska)	Klocki Numicon - to ciekawe, kolorowe klocki, wykonane z trwałego tworzywa, które wprowadzą małe dzieci w świat matematyki. Zestaw zawiera: 32 kształty Numicon, 52 kołeczki Numicon, Podstawa, książeczka zyg-zak, 1 Sznurówka, 2 plansze z wzorami, zestaw kart 0-10, woreczek	1		

		na Elementy, przewodnik z ćwiczeniami.			
2.	Waga matematyczna		1		
3.	Waga do 500 ml	Estetycznie wykonana waga z tworzywa sztucznego. Posiada dwa pojemniki o poj. 500 ml, w których można umieszczać różne drobiazgi oraz sypkie materiały. wym. 52 x 24,5 cm	1		
4.	Waga szkolna	Metalowa waga, z płaskimi szalkami.	1		
5.	Zestaw dużych odważników	W skład zestawu wchodzi 4 odważniki: 1 x 500g, 2 x 200g, 1 x 100g	1		
6.	Zestaw matematyczny z kartami zadań	Wieloelementowy zestaw do zabaw i ćwiczeń matematycznych: sortowania, dopasowywania, porównywania zbiorów, kształtów i kolorów, liczenia itp. W skład zestawu wchodzi: 716 liczmanów (kolorowe żetony, spinacze, kształty, owoce, pojazdy, dinozaury, owady, pionki), 12 dwustronnych kart o wym. 28 x 21,5 cm, 3 ruletki, kostka z cyframi, 6 miseczek do sortowania.	1		
7.	Korale matematyczne 100	Drewniane korale w kolorze czerwonym i niebieskim, 1 szt. 20 koralików	1		
8.	Wieszak na matematyczne korale	Drewniany, na 30 sznurków. Pozwala na utrzymywanie korali w należyтым porządku i sprawia, że są łatwo dostępne.	1		
9.	Kołeczki policzmy do 20	10 niebieskich i 10 czerwonych kołeczków oraz panel. wym. panela 25 x 6 x 1 cm # wys. kołeczków 2,5 cm	1		
10.	Klocki matematyczne	Klocki matematyczne są rewelacyjną, bardzo wartościową pomocą dydaktyczną dla indywidualizacji nauczania matematyki od wczesnych lat dziecięcych (bo można już 2-3-letnie dzieci wdrażać do myślenia logiczno-matematycznego), a także dla coraz większej liczby uczniów o zróżnicowanych możliwościach i potrzebach edukacyjnych. Komplet klocków zawiera: 15 szt. klocków białych, jedynek (1), 10 szt. klocków różowych, dwójek (2), 7 szt. klocków niebieskich, trójek (3), 6 szt. klocków czerwonych, czwórek (4), 5 szt. klocków żółtych, piątek (5), 3 szt. klocków fioletowych, szóstek (6), 3 szt. klocków zielonych, siódemek (7), 3 szt. klocków	1		



		wiśniowych, ósemek (8), 3 szt. klocków granatowych, dziewiątek (9), 2 szt. klocków pomarańczowych, dziesiątek (10), 2 szt. klocków czarnych (wszystkie ścianki) a na nich białe znaki: +, -, , , =.			
11.	Liczmany	36 znaków od 0 do 20	1		
12.	Bingo. Nauka cyfr od 1 do 10	Zestaw zawiera 25 dwustronnych plansz o wymiarach 19,5 x 13,5 cm. Z jednej strony karty zamieszczone są zdjęcia prezentujące różnorodne czynności, przedmioty codziennego użytku, pojazdy (wydające charakterystyczne odgłosy). Z drugiej - te same zdjęcia w pomniejszeniu, po 6 różnych na każdej karcie. Do zestawu dołączona została płyta z nagraniem odgłosami otoczenia (np. startujący samolot, dzwonek do drzwi, suszarka do włosów itd.) oraz 150 żetonów.	1		
13.	Zestaw do działań matematycznych	216 kart z grubego, solidnego kartonu. W skład zestawu wchodzi 101 kart z cyframi od 0 do 100; 40 kart (po 4 szt. z cyframi od 0 do 9), 11 kart (od 0 do 10), 6 kart (od 10 do 15), 22 karty (po 2 szt. od 10 do 20) oraz 36 kart ze znakami działań matematycznych. Wszystkie kartoniki są obustronne, z czarnym nadrukiem z jednej strony i z czerwonym nadrukiem z drugiej wym. kartoników 4,8 x 4,8 cm, grubość 2,5 mm, walizeczka z tworzywa.	1		
14.	Dodawanie i odejmowanie	Gra edukacyjna, która uczy dodawania i odejmowania, a jednocześnie kojarzenia koncepcji cyfr i ilości. Dziecko ma za zadanie ułożyć równanie według wzoru podanego przez nauczyciela.	1		
15.	Dodawanie do 20 - domino	Zestaw trwałych i solidnych elementów z tworzywa sztucznego. Na kartach widoczne są działania, oznaczone czarnym kolorem i wynik oznaczony na czerwono. Zestaw zawiera: 24 el. o wym. 4 x 8 cm.	1		
16.	Odejmowanie do 20 - domino	Zestaw trwałych i solidnych elementów z tworzywa sztucznego. Na kartach widoczne są działania, oznaczone czarnym kolorem i wynik oznaczony na czerwono. Zestaw	1		



		zawiera: 24 el. o wym. 4 x 8 cm.			
17.	Dodawanie i odejmowanie do 1000 - puzzle	3 ciekawe obrazki z działaniami matematycznymi w zakresie do 1000 na odwrocie. Zestaw składa się z 40 puzzli.	1		
18.	Makotka matematyczna	Posiada 100 przezroczystych kieszeni do umieszczania kart z cyframi. Pomoc niezbędna do nauki liczb, rozpoznawania liczb parzystych i nieparzystych oraz działań matematycznych. Wykonana z tworzywa odpornego na wodę. Do zawieszenia na ścianie. wym. 68 x68 cm, 100 kartoników dwustronnie zadrukowanych z białymi i czerwonymi cyframi, wym. 1 karty 5 x 5 cm + instrukcja.	1		
19.	Lekcjotek@ Matematyka	Programy te wprowadzają do interaktywnego świata portalu Nauczyciel.pl. Lekcjotek@ stanowi bogatą bazę pomysłów na prowadzenie zajęć z użyciem narzędzi multimedialnych. Każdy program z serii Lekcjotek@ to m.in.: 36 tematów lekcji wraz z załączonymi do nich scenariuszami, atrakcyjne zasoby multimedialne: filmy, plansze interaktywne, ćwiczenia, animacje, symulacje oraz ilustracje, dodatkowe materiały pomocnicze: przewodnik po zasobach multimedialnych oraz wydrukowane scenariusze lekcji, filmy instruktażowe (m.in. obsługa tablicy interaktywnej, praca z programem). Programy z serii Lekcjotek@: Matematyka i Przyroda zawierają zasoby i scenariusze lekcyjne przeznaczone do wykorzystania na tablicy interaktywnej bądź na rzutniku multimedialnym.	1		
20.	EduRom gra matematyczna Fabryka zabawek	eduROM Gry edukacyjne Matematyka to seria multimedialnych programów edukacyjnych, rozwijających umiejętności matematyczne dzieci w wieku szkolnym. Produkty z serii eduROM gry edukacyjne Matematyka uczą m.in. zasad dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia liczb, obliczania ułamków, wyjaśniają pojęcia matematyczne np. zbiory, ich typy, liczebności i wzajemne zależności, obejmują zagadnienia związane z grupowaniem różnych przedmiotów według ich kształtu i koloru, odczytywaniem	1		

		<p>czasu, obliczaniem pól powierzchni figur, szacowaniem wysokości i długości przedmiotów oraz objętości brył, a także ważeniem i mierzeniem przedmiotów, obliczaniem spadku lub wzrostu ceny, znajdowaniem wielokrotności liczb. W trakcie gry, rozwiązując ćwiczenia, dziecko będzie mogło przeżyć 15 wesołych przygód.</p>			
21.	EduRom gra matematyczna Stare zamczysko	<p>eduROM Gry edukacyjne Matematyka to seria multimedialnych programów edukacyjnych, rozwijających umiejętności matematyczne dzieci w wieku szkolnym. Dziecko, wcielając się w różne postacie i przeżywając pasjonujące przygody, rozwiązuje zadania matematyczne. Różnorodność i oryginalność interaktywnych ćwiczeń, animacji, kolorowych ilustracji oraz narracji, a także stopniowalny poziom trudności zadań, pomoc w formie dźwiękowej i możliwość śledzenia postępów w nauce, gwarantują twórczą zabawę i jednocześnie ułatwiają zrozumienie jednego z najważniejszych przedmiotów, jakim jest matematyka.</p>	1		
22.	EduRom gry edukacyjne matematyka pierwsze odkrycia	<p>eduROM Gry edukacyjne Matematyka to seria multimedialnych programów edukacyjnych, rozwijających umiejętności matematyczne dzieci w wieku szkolnym. Dziecko, wcielając się w różne postacie i przeżywając pasjonujące przygody, rozwiązuje zadania matematyczne. Różnorodność i oryginalność interaktywnych ćwiczeń, animacji, kolorowych ilustracji oraz narracji, a także stopniowalny poziom trudności zadań, pomoc w formie dźwiękowej i możliwość śledzenia postępów w nauce, gwarantują twórczą zabawę i jednocześnie ułatwiają zrozumienie jednego z najważniejszych przedmiotów, jakim jest matematyka.</p>	1		
23.	Mnożenie w zakresie do 25	<p>W teczce znajduje się 20 kart pomocnych przy nauce mnożenia w zakresie do 25. format: A4, 20 kolorowych kart, 8str. (zeszyt), plastikowe kieszonki, 3 woreczki strunowe ,</p>	1		

		teczka.			
24.	Liczę z Reksiem	Połączenie multimedialnej przygody z nauką i kompleksowym sprawdzeniem znajomości matematyki z zakresu nauczania początkowego. Ponad 500 zadań matematycznych.	1		
25.	Ułamki - układanka	Zestaw do nauki ułamków. Pomoc wykonana z drewna, kolejne podziały od 1 do 1/10 oznaczone są różnymi kolorami. W ciekawy sposób, poprzez manipulacje, układanie, porównywanie pozwala dzieciom poznać zagadnienia związane z ułamkami.	1		
26.	Kalendarz	Tablica magnetyczna, na której można umieszczać różne elementy kalendarza. tablica magnetyczna o wym. 70 x 50 cm, 4 ilustracje z porami roku, 16 ilustracji-puzzli, z których można utworzyć każdy krajobraz klimatyczny, 6 strzałek w kolorze żółtym, czerwonym i niebieskim, 31 kartoników (cyfry od 1 do 31) - 17 kartoników (do ułożenia roku), 10 winiet z zajęć szkolnych, torba z magnesami samoprzylepnymi, przewodnik pedagogiczny i plan zajęć.	1		
27.	Ułamki	Kolorowe elementy wykonane z tworzywa sztucznego, 51 szt. w 9 kolorach. Wym. największego el. 2,5 cm x 20 cm, wym. najmniejszego el. 2,5 cm x 1,60 cm	1		
28.	Zestaw 18 książek PUS	Zestaw 18 książeczek PUS: Pionokio, Piotruś Pan, Rusz głową 1, Rusz głową 2, Skoncentruj się 1, Skoncentruj się 2, To już potrafię 1, Zegar i kalendarz, Dreptuś matematyk 1, Dreptuś matematyk 2, Idę do szkoły 1, Idę do szkoły 2, Idę do szkoły 3 Idę do szkoły 4, Matematyka konkretna. Symetria, miary, waga i pieniądze , Matematyka na wesoło 1, Matematyka na wesoło: Zadania tekstowe 1, Matematyka na wesoło: Zadania tekstowe 2.	1		
29.	Zestaw kontrolny PUS (standard)	Zestaw Kontrolny PUS to Uniwersalny System Edukacji, który łączy w sobie naukę, zabawę i samokontrolę. W poręcznym, zamykanym pudełku z tworzywa znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Zestaw Kontrolny powinien	1		

		być stosowany w połączeniu z książeczkami z serii PUS, ponieważ cyfry na klockach odpowiadają numerom zadań w książeczkach. Wym. pudełka 25 x 10 cm # 12 klocków, wym. 4 x 4 cm.			
30.	Dodawanie i odejmowanie do 100	2 gry edukacyjne które, wspierają rozwój dziecka i pomagają w zrozumieniu pojęć matematycznych, (odejmowanie i dodawanie w zakresie 100), 48 trójkątów, różne poziomy Trudności.	1		
31.	Dodawanie	3-elementowe puzzle, które zachęcają do przeliczania zbiorów przedmiotów lub wykonywania działań dodawania w zakresie 10. 12 puzzli o wym. 16,5 x 8 cm.	1		
32.	Odejmowanie	3-elementowe puzzle, które zachęcają do przeliczania zbiorów przedmiotów lub wykonywania działań odejmowania w zakresie 10. 12 puzzli o wym. 16,5 x 8 cm.	1		
33.	Kostka matematyczna z pianki	Wykonane z pianki. 2 szt., dł. boku: 5 cm	1		
34.	Kostka z numerami	Wykonane z pianki. 2 szt. dł. boku: 5 cm	1		
				SUMA	

Pomoce dydaktyczne do zajęć korekcyjno-kompensacyjnych dla dzieci wymagających terapii pedagogicznej

Lp.	Przedmiot zamówienia	Opis	Ilość sztuk	Cena jednostkowa brutto	Wartość brutto
1.	Tak lub inaczej - wybierz sam.	12 historyjek dotyczących codziennych wydarzeń z życia dziecka (np.: oglądanie telewizji, robienie zakupów). Każda historyjka ma możliwe dwa zakończenia – do wyboru przez dziecko. 72 obrazki, # wym. 9 x 9 cm.	1		
2.	Zestaw ćw. do zajęć	Niniejsza publikacja to zbiór ćwiczeń służących rozwijaniu i	1		



	korekcyjno-kompensacyjnych dla dzieci w wieku 10-12 lat	stymulowaniu funkcji psychofizycznych u dzieci w wieku 10-12 lat. format A4, 52 str.			
3.	Kostki z obrazkami - ułoż historię	Miękkie kostki z pianki z obrazkami stanowią doskonałą bazę do tworzenia opowiadań. Kostki wskazują postać, miejsce i zdarzenie, a reszta opowiadania zależy od wyobraźni dziecka. 6 kostek o boku 4,2 cm w 3 kolorach.	1		
4.	Kodeks dobrego zachowania w szkole	27 kartoników (wym. 15 x 15 cm) z rysunkami oraz 27 pasków (wym. 8 x 45 cm) z zasadami i konsekwencjami + 3 czyste paski do wykorzystania przez nauczyciela.	1		
5.	Tablica welurowa	1 szt. o wym. 100 x 69 cm.	1		
6.	Studnia Jakuba	Uczy cierpliwości i zręczności, doskonali koncentrację uwagi. Składa się z 60 drewnianych drążków w sześciu kolorach o średnicy 1 cm i długości 18 cm oraz drewnianej kostki z kolorowymi ściankami. Drążki można wykorzystywać do układania kształtów liter, cyfr, znaków, figur geometrycznych. Można z nich również budować formy przestrzenne. Umożliwiają zabawę w pojedynkę lub w grupie.	1		
7.	Terapia pedagogiczna. Zagadnienia praktyczne i propozycje zajęć	Zasadniczym celem książki jest ułatwienie logopedom – praktykom diagnozy i planowania terapii dzieci afatycznych. 121 str. format: A5.	1		
8.	Wychowanie ku wartościom	To kompendium wiedzy na temat godności, wolności, tolerancji i odpowiedzialności, a także propozycje programów wychowania ku tym wartościom. format: 16 x 23,5 cm, 392 str.	1		
9.	Wychowanie ku wartościom narodowo-patriotycznym tom II	Krystyna Chałas, Stanisław Kowalczyk. Format: 16 x 23,5 cm, 282 str.	1		
10.	Wychowanie ku wartościom w świetle nauczania Jana Pawła II	Pod red. Krystyny Chałas. format: 16 x 23,5 cm, 360 str.	1		
11.	Terapia uspokajająca i rozwijająca dla dzieci	Niniejsza pozycja prezentuje nowatorską metodę nauki czytania i pisania, zawiera bogaty zestaw pomocy dydaktycznych i różnorodnych ćwiczeń. Wszystkie pomoce dydaktyczne mają atrakcyjną formę: loteryjek,	1		

		układanek i gier, które kojarzą się bardziej z zabawą niż nauką w szkole. format: 16,5 x 24 cm, 200 str.			
12.	Metoda integracji sensorycznej we wspomaganie rozwoju mowy u dzieci z uszkodzeniami ośrodkowego układu nerwowego	Książka ta przeznaczona jest dla terapeutów integracji sensorycznej. W przystępny, a jednocześnie fachowy sposób Autorka wyjaśnia, na czym polegają uszkodzenia ośrodkowego układu nerwowego, z jakimi dysfunkcjami się one wiążą i jak się przejawiają. W książce znajduje się też dokładny opis metody integracji sensorycznej oraz wyjaśnienie, na czym polega jej skuteczność. format: A5, 156 str.	1		
13.	Terapia integracji sensorycznej. Ćwiczenia usprawniające bazowe układy zmysłowe i korygujące zaburzenia planowania motorycznego	Książka ta przeznaczona jest dla terapeutów integracji sensorycznej. W przystępny, a jednocześnie fachowy sposób Autorka wyjaśnia, na czym polegają uszkodzenia ośrodkowego układu nerwowego, z jakimi dysfunkcjami się one wiążą i jak się przejawiają. format: A5, 44 str.	1		
14.	Ćwicz swoją koncentrację. Zabawne zadania dla uczniów szkoły podstawowej.	Poradnik pomoże zrozumieć, czym jest koncentracja i podpowie, jak skutecznie ją ćwiczyć. # format: 16,5 x 19,5 cm, 64 str.	1		
15.	Nasze emocje gra memory	Celem gry memory jest rozwijanie pamięci mechanicznej dzieci, doskonalenie umiejętności koncentracji uwagi, kształtowanie dojrzałości emocjonalnej i społecznej dzieci, poznawania słownictwa dotyczącego uczuć i emocji, rozpoznawania ich na podstawie mimiki twarzy oraz gestów. Gra zawiera 40 elementów o wym. 4 x 8 cm z kolorowymi obrazkami zwierzątek wyrażającymi różne emocje. Całość umieszczona w drewnianej skrzynce o wym. 23 x 10,5 x 5,5 cm z wysuwającym wieczkiem. Instrukcja i propozycje zabawy.	1		
16.	Grzybobranie	Gra, w trakcie której gracze wędrują po planszy i zbierają grzyby. Po drodze napotykać na różne przygody. Po drugiej stronie planszy znajduje się druga gra Cudowna podróż Lata z radiem, gracze muszą wykonywać zabawne zadania	1		



		opisane na kolejnych polach planszy. Ilość graczy od 1-4., od 4-99 lat., dwustronna plansza o wym. 42 x 31 cm, 25 grzybków.			
17.	Super farmer wersja jubileuszowa	4 plansze, 2 dwunastościenne Kostki, 120 kartoników z obrazkami zwierząt, 6 plastikowych figurek psów, instrukcja.	1		
18.	Logiczne układanki	Gra „Sytuacja i położenie”. Gra logiczna dla jednego gracza. W grze zawarte są 4 platformy o różnym stopniu trudności. Zadaniem dzieci jest dopasować drewniane karty do odpowiedniego miejsca na platformie. 1 platforma to osoby i emocje 2 platforma to owoce i miejsce ich położenia 3 platforma to obiekty i kierunki położenia 4 platforma to dobieranie w pary figur geometrycznych. Przeznaczona dla dzieci powyżej 6 roku życia. Składa się z: 4 drewniane, ilustrowane platformy, 64 drewniane karty.	1		
19.	Puzzle kuliste - Świat dzieci	Puzzle skonstruowane z myślą o miłośnikach układanek w wieku 7 lat. Zawartość: 108 puzzli, podstawa, przewodnik, instrukcja. , śr. 12 cm	1		
20.	Leśny labirynt	Gra planszowa rozwijająca percepcję wzrokową. Drewniane elementy układanki, na których jest 12 zwierząt mieszkających w lesie, trzeba ułożyć w taki sposób, by ich ścieżki łączyły się nawzajem. wym. 21x21 cm, 20 kart gry (6x6 cm), 9 kart (5x5 cm), 1-2 osób, instrukcja.	1		
21.	Znajdź różnice i ułóż 2	Kontynuacja cz. 1 Składa się z 13 serii złożonych z 4 do 6 obrazków o wym. 9 x 9 cm (razem 73 kart). Przeznaczona jest dla dzieci z kl."0" -III.	1		
			SUMA		



Pomoce dydaktyczne do zajęć logopedycznych dla dzieci z zaburzeniami mowy

Lp.	Przedmiot zamówienia	Opis	Ilość sztuk	Cena jednostkowa brutto	Wartość brutto
1.	eduSensus Logopedia - pakiet podstawowy	5 programów do diagnozy i terapii logopedycznej: Szereg ciszący, Szereg syczący, Szereg szumiący, Różnicowanie szeregów, Głoska r, Aplikacja logopedy GRATIS!	1		
2.	CD – „Logopedyczne zabawy. Część I – sz, ż, cz, dż”	Zestaw 5 multimedialnych programów komputerowych, które mają na celu usprawnianie wymowy głosek sz, ż, cz, dż oraz różnicowanie ich.	1		
3.	CD – „Logopedyczne zabawy. Część II – s, z, c, dz”	Zestaw 5 multimedialnych programów komputerowych – program ma na celu usprawnianie wymowy głosek s, z, c, dz oraz różnicowanie ich.	1		
4.	CD – „Logopedyczne zabawy. Część IV – j, l, r”	Zestaw 6 multimedialnych programów komputerowych – program ma na celu usprawnianie wymowy głosek j, l, r. oraz różnicowanie ich.	1		
5.	Logopedyczne zabawy cz. V – Mowa bezdźwięczna	Zadaniem dziecka jest wybieranie kolejnych liter i układanie podpisu do pokazanego na ekranie obrazka.	1		
6.	Wesołe gwizdki 3 szt.	Drewniane gwizdki z wiatraczkiem i pszczółką, biedronką oraz ptaszkiem. Doskonałe do ćwiczeń oddechowych, np. kontroli siły wydechu oraz wspomagających terapię logopedyczną. 3 szt. o wym. 10 x 3 x 8,5 cm	1		
7.	Lustro logopedyczne małe	Lustro w drewnianej ramie z podpórką. 1 szt., wym. bez ramy 25 x 25 cm	1		
8.	Loteryjka z podmuchem	Gra rozwijająca kontrolę nad oddechem. Należy przemieszczać piłeczkę podmuchem kontrolując kierunek i prędkość piłeczki. Zestaw zawiera planszę z wymiennymi kartami (wym. 20 x 20 x 4,5 cm), 4 dwustronne plansze lotto z obrazkami zwierząt (wym. 16 x 16 cm) oraz 36 żetonów (o średnicy 3,5 cm), piłka.	1		
9.	Gimnastyka buzi i języka. Karty	Ćwiczenia motoryki narządów artykulacyjnych oparte są na	1		

	do ćwiczeń motoryki narządów artykulacyjnych.	interpretacji symboli znanych nawet najmłodszym dzieciom. Jedna strona karty zawiera jasny, czytelny symbol, druga strona karty jest kolorowa - jeden kolor - lub biała. IV zestawy po 10 kart, wym. A5 lub 9 x 9 cm.			
10.	Wibrator logopedyczny SQ Pen		1		
11.	Szpatułka ZV Łopatką Twarda PJZVT6		1		
12.	Szpatułka ZV Łopatką Miękką PJZVT5		1		
13.	Dwie wieże - Kto przędzie?	Gra logopedyczna „Dwie wieże” - gra, która służy do ćwiczeń artykulacji oraz różnicowania głosek k-g i t - d. Składa się z 44 obrazków z głoskami sz, ż, cz, dż i 44 obrazków z głoskami s, z, c, dz., 1 dwustronna plansza (wym. 40 x 32,5 cm), 16 pionków, kostka.	1		
14.	Gra planszowa Ślimak-czterolistna koniczynka	Pomoc zawierająca 2 gry, przeznaczona do pracy i zabawy z dziećmi z zaburzeniami mowy. Gra logopedyczna „Ślimak” ćwiczy artykulację głosek ś, ź, ć, dź oraz słuchowe różnicowanie głosek dźwięcznych/bezdźwięcznych. Do gry potrzebna jest kostka, pionki i długopis. Natomiast „Czterolistna koniczynka” służy do ćwiczeń poprawnej artykulacji głosek sz, ż, cz, dż oraz ich słuchowego różnicowania. Gra składa się z 72 obrazków z głoskami sz, ż, cz, dż. 16 pionków, kostka, dwustronna plansza (wym. 40 x 32,5 cm).	1		
15.	Piramida Logopedyczna L1	Budowanie piramidy odbywa się na zasadzie gry w domino. Zabawa rozwija u dziecka zdolność myślenia i zapamiętywania, uczy wytrwałości, wzmacnia koncentrację i skutecznie pomaga przezwyciężyć trudności w procesie uczenia się. Kolorowe linie brzegów i gwiazdki stanowią element samokontroli.	1		
16.	Piramida Logopedyczna L2	Budowanie piramidy odbywa się na zasadzie gry w domino. Zabawa rozwija u dziecka zdolność myślenia i zapamiętywania, uczy wytrwałości, wzmacnia koncentrację i	1		

		skutecznie pomagają przezwyciężyć trudności w procesie uczenia się. Kolorowe linie brzegów i gwiazdki stanowią element samokontroli.			
			SUMA		

Pomoce dydaktyczne do zajęć socjoterapeutycznych i psychoedukacyjnych dla dzieci z zaburzeniami komunikacji społecznej					
Lp.	Przedmiot zamówienia	Opis	Ilość sztuk	Cena jednostkowa brutto	Wartość brutto
1.	Rodzina - historyjki obrazkowe	Pomoc ukazuje cykl życia rodzinnego, jako naturalnego procesu rozwojowego. Zestaw zawiera: 5 historyjek obrazkowych po 11 kart, 55 kart o wym. 9,8 x 14,1 cm.	1		
2.	Jestem grzeczny	Gra uczy, jak należy zachowywać się w szkole podczas lekcji, przerw, zabaw i innych zajęć pozaszkolnych. Pary kart ilustrują zachowania poprawne oraz niewłaściwe. Karty na odwrocie posiadają element samokontroli. 34 kart o wym. 9 x 9 cm, + instrukcja.	1		
3.	Tolerancja i współpraca	Na każdej z dwunastu tablic umieszczone są cztery obrazki, prezentujące różne zachowania dzieci. Jedno z zachowań jest niewłaściwe lub groźne dla zdrowia. Gra przeznaczona dla dzieci powyżej 3 lat, może w niej uczestniczyć maksymalnie 12 osób.	1		
4.	Rozwiązywanie konfliktów w domu	Zestaw zawiera 7 krótkich historyjek z życia domowego z dwoma zakończeniami do wyboru. Dodatkowym atutem jest płyta CD z nagraniem w języku polskim. # 30 kart z ilustracjami o wym. 16,5 x 13,5 cm.	1		
5.	Puzzle Przyjaciele	Zestaw puzzli poruszających problematykę akceptacji przez dzieci niepełnosprawności rówieśników. Puzzle rozwijają koncentrację, spostrzegawczość oraz sprawność	1		

		motoryczną. Układanie uczy precyzji. wym. 29 x 21 x 1 cm, 16 el.			
6.	Puzzle pomagamy	Zestaw puzzli poruszających problematykę akceptacji przez dzieci niepełnosprawności rówieśników. Puzzle rozwijają koncentrację, spostrzegawczość oraz sprawność motoryczną. Układanie uczy precyzji. wym. 29 x 21 x 1 cm, 16 el.	1		
7.	Puzzle Pomoc - Pomoc Babci	Zestaw puzzli poruszających problematykę akceptacji przez dzieci niepełnosprawności rówieśników. Puzzle rozwijają koncentrację, spostrzegawczość oraz sprawność motoryczną. Układanie uczy precyzji. wym. 29 x 21 x 1 cm, 16 el.	1		
8.	Nasze emocje gra memory	Celem gry memory jest rozwijanie pamięci mechanicznej dzieci, doskonalenie umiejętności koncentracji uwagi, kształtowanie dojrzałości emocjonalnej i społecznej dzieci, poznawania słownictwa dotyczącego uczuć i emocji, rozpoznawania ich na podstawie mimiki twarzy oraz gestów. Gra zawiera 40 elementów o wym. 4 x 8 cm z kolorowymi obrazkami zwierzątek wyrażającymi różne emocje. Całość umieszczona w drewnianej skrzynce o wym. 23 x 10,5 x 5,5 cm z wysuwany wieczkiem. Instrukcja i propozycje zabawy.	1		
9.	Drzewko smutku i radości	Celem drzewka jest rozwijanie emocjonalności dzieci, tzn. umiejętność rozpoznawania i nazywania przeżywanych emocji, rozwijanie kompetencji społecznych i umiejętności prawidłowego posługiwania się mową czynną dziecka, wzbogacenie słownictwa dzieci, kształcenie kompetencji językowych, wdrażanie do komunikacji werbalnej w zakresie przeżywanych emocji, a także niewerbalnej, wyrażanie emocji za pomocą gestów i mimiki, nabywanie umiejętności radzenia sobie ze swoimi emocjami i przeżywanymi uczuciami. Zawartość pomocy: 2 drzewka: radosne i smutne o wym. 1 x 75 x 120 cm, wykonane ze sklejki brzozonej w kolorze naturalnym, lakierowane. 2	1		



		stabilne stojaki z antypoślizgową podkładką. 36 listków wykonanych ze sklejki o wym. 10 x 15 cm w kolorze zielonym. 34 drewniane kołeczki w kolorze zielonym, kostka do gry z ilustracjami radości i smutku. Lniany woreczek, instrukcja z propozycjami zajęć.			
10.	Jak odreagować emocje	Pomoc mająca na celu wskazanie dziecku, które odczuwa smutek lub złość, sposobów na bezpieczne rozładowywanie tych emocji. wym. planszy -68 x 48 cm	1		
11.	Piłeczki z buźkami	Piłeczki przedstawiające różne emocje. Bardzo atrakcyjne dla dzieci do wykorzystania na zajęciach ruchowych jak i w zabawach dotyczących rozpoznawania, nazywania i naśladowania emocji. 6 szt., śr. 15 cm	1		
				SUMA	

Pomoce dydaktyczne do zajęć dla dzieci uzdolnionych artystycznie					
Lp.	Przedmiot zamówienia	Opis	Ilość sztuk	Cena jednostkowa brutto	Wartość brutto
1.	Dzwonki chromatyczne	26 dzwonek (z półnutami włącznie), dł. 41 cm, szer. 30 cm	1		
2.	Piosenki dla dzieci na różne okazje	W skład Piosenek dla dzieci na różne okazje wchodzi dwie płyty CD z piosenkami (wersje wokalne-instrumentalne i instrumentalne) oraz książka, w której znajdują się teksty utworów, a także zapisy nutowe i chwyt gitarowe. W publikacji znajdują się 34 utwory. Większość z nich związana jest z porami roku, świętami (np. Dzień Matki) lub pewnymi wydarzeniami (np. koniec wakacji). Dlatego piosenki zostały ułożone w kolejności zgodnej z kalendarzem. format: B5,72 str. 2 płyty CD.	1		
3.	CD - Piosenki dla dzieci na różne		1		



	okazje				
4.	Rozśpiewana zagroda. Piosenki o zwierzątkach domowych	Główną częścią tej publikacji jest 14 piosenek o zwierzętach domowych: kotku, świnkach, króliczku, koniku, krowce, cielaczku, owieczkach, kogucie, kurkach, kacze, gąseczkach, indyku, kózkach i psie. W książce znajdują się zapisy nutowe oraz teksty utworów. Dodatkowym elementem są podstawowe informacje, na przykład o wyglądzie, odżywianiu, potomstwie, oraz kolorowe ilustracje i zdjęcia (czasem bardzo zabawne). Na płycie oprócz piosenek w wersji wokalne (śpiewanych przez dzieci) oraz instrumentalnej znajdują się również zwierzęce odgłosy. format: B5, 32 kolorowe strony, 1 płyta CD.	1		
5.	CD Rozśpiewana zagroda. Piosenki o zwierzątkach domowych		1		
6.	Aktywny uczeń w świecie muzyki. Propozycje dla nauczycieli	Pedagodzy-muzycy znajdą tu konkretne ćwiczenia i propozycje, które pozwolą im prowadzić ciekawe dla siebie i dla uczniów zajęcia. format B5, str. 80.	1		
7.	Mikrofon MP3	Mikrofon z możliwością nagrywania i odtwarzania (4 godz.) dźwięków, piosenek i muzyki, łatwy w użyciu, ma możliwość podłączenia do komputera i przeniesienia danych na dysk, co pozwala na przechowywanie nagrań i dalsze opracowywanie materiału dźwiękowego. Posiada wbudowaną pamięć 128 MB.	1		
8.	Torba małego muzyka	Produkt wspierający pracę z dzieckiem zdrowym i ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi, doskonale sprawdzi się na zajęciach muzykoterapii. Poszczególne instrumenty mogą posłużyć również na zajęciach socjoterapeutycznych do relaksacji lub wyrażania emocji. Wszystkie instrumenty umieszczone w praktycznej torbie z kieszonkami. Torba wykonana jest z tkaniny, zamykana na zamek. tamburyn o śr. 20 cm, maxi quiro z pałeczką, dł. 40 cm, podwójna tarka	1		



		quiro z pałeczką, dł. 27 cm, 5 trójkątów z pałeczkami o wym. 20,5 cm, 17,5 cm, 15,5 cm, 13 cm, 10,5 cm. kastaniety drewniane 1 para, śr. 5,5 cm, kastaniety z rączką 1 szt., 21 cm, marakasy drewniane 1 para, dł. 23 cm, # drewniany tonblok, dł. 20 cm, śr. 4,5 cm, tamburyn z membraną, śr. 20 cm, podwójny tonblok z pałeczką, wym. 20 cm, śr. 4,5 cm, podwójny tonblok mały z pałeczką, wym. 20 cm, śr. 3,5 cm, klawesy 1 para, dł. 20 cm, śr. 2,2 cm marakas wałek, dł. 20,5 cm, śr. 5 cm wym. torby po złożeniu 42 x 42 cm			
9.	Serce w plecaku. Pieśni i piosenki każdego Polaka	W książce zebrane zostały popularne pieśni związane z historią Polski oraz znane wszystkim piosenki dawne i ludowe. Dzięki propozycjom ćwiczeń i zadań (np. plastycznych, inscenizacyjnych, tanecznych) poznawanie tych utworów może być dla dziecka dobrą zabawą. .W prezentowanej publikacji są to na przykład: Rota, Mazurek 3 Maja, Prząśniczka, Dziś do Ciebie przyjść nie mogę, Życzenie, Jak dobrze nam, Hej, bystra woda. Do książki dołączone są 2 płyty CD, na których znajdują się nagrania utworów w wykonaniu dzieci, a także wersje instrumentalne piosenek. Aby ułatwić nauczycielowi samodzielne wykonanie akompaniamentu, przy tekstach umieszczone zostały akordy. format: B5, 92 str.	1		
10.	Kto Ty jesteś? Zbiór patriotycznych i ludowych piosenek i wierszy dla dzieci	Piosenki i wiersze popularne, patriotyczne oraz ludowe. Do każdej piosenki i wiersza zaproponowano zabawę, która ułatwi i uprzyjemni naukę utworu. Do książki dołączono 2 płyty, na których znajdują się nagrania utworów w wykonaniu dzieci, a także wersje instrumentalne piosenek. Przy tekstach zamieszczono również akordy, aby w ten sposób umożliwić i ułatwić nauczycielowi samodzielne wykonanie akompaniamentu. oprawa twarda, format: B5, 80 str., 2 płyty CD.	1		
11.	Stojak na nuty	Czarny metalowy stojak na nuty. wym. 43 x 23 x 145 cm	1		
12.	Muzyczne kostki nuty	Drewniane kostki z nutkami do zabaw	1		



		i nauki muzyki. 5 kostek wym. 3 x 3 x 3 cm			
13.	Muzyczne kostki rytmy	Drewniane kostki z rytmami do zabaw i nauki muzyki. 4 kostki wym. 3 x 3 x 3 cm.	1		
14.	Tuby dźwiękowe	Wykonane z wysokiej jakości plastiku. Kolorowe i lekkie tuby wydają różne dźwięki w zależności od długości tuby. Uderzać możemy o krzeselka, podłogę, dłonie, tablicę. Odpowiednie do nauki rytmu i wygrywania melodii. 8 szt.,dł. od 30 do 63 cm.	1		
			SUMA		